TELEGRAM БОТ, ОПОВЕЩАЮЩИЙ О

ВОЗМОЖНОМ ЗАРАЖЕНИИ ВИРУСОМ

Сниховский Роман, Рыженко Роман

В наши дни всё более острой становится проблема болезней. Один из факторов, из-за которых болезни распространяются и делают это так быстро – это непринятие своевременно мер по защите собственного здоровья. Человек может заразиться и не подозревать об этом, пока болезнь будет усиливаться в его организме. Необходимо как можно раньше узнать о возможном заражении для предотвращения такого варианта развития событий или вообще во избежание действительного заражения после принятия профилактических мер.

Целью нашего проекта является снижение распространения болезней и сохранение здоровья учеников и учителей путём облегчения процесса оповещения о появившемся заболевшем. Сделать это решено при помощи telegram бота, так как это популярное приложение для отправки сообщений.

Итак, задача проекта – создание telegram бота. Этапы выполнения задачи:

1. Разработать каркас бота – основные команды.
2. Формирование баз данных учащихся и их расписаний.
3. Сделать проверку на то, что ученик обучается в данном учебном заведении.
4. Добавление функциональности – кнопки.
5. Возможность выбора времени заражения.
6. Рассчитать, кому должно будет прийти уведомление о заражении.
7. Реализовать получение уведомлений.
8. Реализовать работу с сервером.

Текущие результаты:

1. Освоена необходимая теоретическая часть: о языке python, о необходимых библиотеках для создания telegram бота, об алгоритмах для расчёта пересечений;
2. Написан прототип бота, который уже:
   1. Позволяет зарегистрироваться, что является проверкой, обучается ли человек в школе, а также благодаря этому он сможет получать оповещения;
   2. Позволяет передать сообщение о возможном заражении всем ученикам, у которых также было занятие в том кабинете, что и у заражённого;
   3. даёт некоторые рекомендации по мерам профилактики.

В данный момент работа ведётся над защитой от спама и расчётом дополнительных пересечений учеников. Для выполнения всех этих задач требуется придумать алгоритм, написать его на языке программирования и протестировать его работу.